**1ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ   
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук

Департамент программной инженерии

|  |  |
| --- | --- |
| СОГЛАСОВАНО  Преподаватель департамента программной инженерии факультета компьютерных наук  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Е.Н. Береснева  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2018 г. | УТВЕРЖДАЮ  Академический руководитель  образовательной программы  «Программная инженерия», канд. техн.  наук, профессор ДПИ ФКН  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.В. Шилов  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2018 г. |
| |  |  | | --- | --- | | Подп. и дата |  | | Инв. № дубл. |  | | Взам. Инв. № |  | | Подп. и дата |  | | Инв. № подл. |  | | **ПРОГРАММА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ МАРШРУТИЗАЦИИ С ОГРАНИЧЕНИЕМ ПО ГРУЗОПОДЪЕМНОСТИ НА ОСНОВЕ МЕТОДА ИМИТАЦИИ ОТЖИГА**  **Пояснительная записка**  **ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ RU.17701729.503200-01 81 01-1-ЛУ**  Исполнитель  Студент группы БПИ163  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ Д.В. Строков /  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2018 г. | |  |

**УТВЕРЖДЕН**

**RU.17701729.503200-01 81 01-1 ЛУ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | Подп. и дата |  | | Инв. № дубл. |  | | Взам. Инв. № |  | | Подп. и дата |  | | Инв. № подл. |  | | **ПРОГРАММА РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ МАРШРУТИЗАЦИИ С ОГРАНИЧЕНИЕМ ПО ГРУЗОПОДЪЕМНОСТИ НА ОСНОВЕ МЕТОДА ИМИТАЦИИ ОТЖИГА**  **Пояснительная записка  RU.17701729.503200-01 81 01-1  Листов 16** |  |

**СОДЕРЖАНИЕ**

[1. ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc513923748)

[1.1. Наименование программы 3](#_Toc513923749)

[1.2. Документы, на основании которых ведётся разработка 3](#_Toc513923750)

[2. НАЗНАЧЕНИЕ И ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ 4](#_Toc513923751)

[2.1. Функциональное назначение 4](#_Toc513923752)

[2.2. Эксплуатационное назначение 4](#_Toc513923753)

[3. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ 5](#_Toc513923754)

[3.1. Постановка задачи на разработку программы 5](#_Toc513923755)

[3.2. Описание алгоритмов и функционирования программы 5](#_Toc513923756)

[3.2.1 Общая структура программы 5](#_Toc513923757)

[3.2.2 Алгоритм имитации отжига 5](#_Toc513923758)

[3.2.3 Сохранение графика результатов 5](#_Toc513923759)

[3.2.4 Визуализация выполнения алгоритма 5](#_Toc513923760)

[3.3 Описание и обоснование выбора метода организации входных и выходных данных 6](#_Toc513923761)

[3.4 Описание и обоснование выбора состава технических и программных средств 6](#_Toc513923762)

[4. ОЖИДАЕМЫЕ ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ 7](#_Toc513923763)

[4.1. Ориентировочная экономическая эффективность 7](#_Toc513923764)

[4.2. Предполагаемая потребность 7](#_Toc513923765)

[4.3. Экономические преимущества разработки по сравнению с отечественными и зарубежными аналогами 7](#_Toc513923766)

[5. ИСТОЧНИКИ, ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ПРИ РАЗРАБОТКЕ 8](#_Toc513923767)

[Приложение 1 9](#_Toc513923768)

[Приложение 2 10](#_Toc513923769)

# 1. ВВЕДЕНИЕ

## 1.1. Наименование программы

Наименование программы: «Программа решения задачи маршрутизации с ограничением по грузоподъемности на основе метода имитации отжига» («Program for Solving the Capacitated Vehicle Routing Problem Based on Simulated Annealing Algorithm»).

## 1.2. Документы, на основании которых ведётся разработка

Приказ НИУ ВШЭ об утверждении тем курсовых работ № 2.3-02/1502-01 от 15.02.2017, утверждённый руководителем департамента программной инженерии факультета компьютерных наук.

# 2. НАЗНАЧЕНИЕ И ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

## 2.1. Функциональное назначение

Функциональным назначением программы является получение входных данных для задачи маршрутизации с ограничением по грузоподъёмности и решение данной задачи с использованием метода имитации отжига, а также наглядная визуализация работы данного алгоритма и вывод результатов его работы.

## 2.2. Эксплуатационное назначение

Эксплуатационным назначением программы является её использование для решения задач маршрутизации с ограничением по грузоподъёмности, и получения наглядного отображения работы алгоритма имитации отжига. Также программа может пригодиться для практических целей в логистике – для подбора оптимального маршрута доставки грузов.

# 3. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

## 3.1. Постановка задачи на разработку программы

Программа должна посредством алгоритма имитации отжига на заданном наборе вершин с двумерными координатами и заданным в виде числа грузом для каждой вершины, а также числе максимальной нагрузки на транспорт и номеру вершины, являющейся депо решать и визуализировать процесс решения задачи маршрутизации с ограничением грузоподъёмности – строить набор маршрутов, минимизируя их суммарную длину, так чтобы каждая вершина (кроме вершины - депо) была посещена ровно один раз, суммарная нагрузка на каждом маршруте не превышала заданную максимальную нагрузку, а каждый маршрут начинался и заканчивался в вершине - депо. Также должна быть возможно сохранять и загружать готовые решения.

## 3.2. Описание алгоритмов и функционирования программы

### 3.2.1 Общая структура программы

Модуль исполнения служит точкой запуска программы. После запуска интерфейса модуль исполнения принимает команды интерфейса на запуск, паузу или остановку алгоритма имитации отжига, а также на сохранение и загрузку файлов и отправляет текущее состояние выполнения задачи. Модуль интерфейса получает от пользователя вышеперечисленные команды и отправляет их в модуль исполнения, а также визуализирует текущее состояние.

### 3.2.2 Алгоритм имитации отжига

Изначально алгоритм генерирует случайное состояние – набор маршрутов который не нарушает наложенные ограничения, а также устанавливает заданную начальную температуру. Затем происходит последовательное исполнение итераций.

На каждой итерации генерируется “соседнее” состояние следующим образом: случайным образом выбираются от 1 до 8 вершин и перемещаются в случайное место таким образом, чтобы не нарушались наложенные ограничения. Пусть delta = разность суммарных расстояний маршрутов в новом и текущем состояниях. Тогда вероятность перехода к новому состоянию равняется exp(-delta / t), где t – текущая температура. Если текущее состояние выгоднее лучшего, то лучшее состояние становится равным новому.

Как только температура становится меньшей, чем заданная минимальная, либо превышен лимит по указанному времени, алгоритм прекращает работу.

### 3.2.3 Сохранение графика результатов

На каждой итерации минимизируемая оценка выгодности состояния равная суммарному расстоянию всех маршрутов состояния сохраняется в специальный контейнер (см. класс ChartData). Т.к. итераций бывает много, хранить оценки всех состояний не оптимально и может вызвать переполнение памяти. Поэтому при достижении лимита количества точек (по умолчанию 1000) график сжимается, последовательно извлекая из каждой тройки соседних точек минимальную и максимальную точку.

### 3.2.4 Визуализация выполнения алгоритма

Модуль интерфейса, получая текущее состояние выполнения отображает график, список загрузок и пройденный путь транспорта, а также граф и анимированный список маршрутов посредством HTML/CSS и JavaScript.

## 3.3 Описание и обоснование выбора метода организации входных и выходных данных

Входной файл должен соответствовать следующему формату:

CAPACITY C

DIMENSION N

NODE\_COORD\_SECTION

N1 X1 Y1

N2 X2 Y2

…

Nn Xn Yn

DEMAND\_SECTION

N1 D1

N2 D2

…

Nn Dn

EOF

Где C – ограничение по грузоподъёмности на единицу транспорта, N – количество вершин графа, Ni – номер вершины, Xi – x-координата вершины, y-координата вершины, Di – величина груза вершины.

Выходной файл должен соответствовать следующему формату:

Route #1: v1 v2 … vk

Route #2: v1 v2 … vk

…

Route #M: v1 v2 … vk

cost T

Где M – количество маршрутов, vi – вершина маршрута, T – сумма дистанций всех маршрутов.

## 3.4 Описание и обоснование выбора состава технических и программных средств

- Операционная система Windows версии 7 и выше

- Наличие экрана с разрешением не менее 640x480

- Размер оперативной памяти не менее 1 гигабайт

- Наличие 300 мегабайт свободного пространства на жестком диске.

# 4. ОЖИДАЕМЫЕ ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ

## 4.1. Ориентировочная экономическая эффективность

В рамках данной работы расчёт экономической эффективности не предусмотрен.

## 4.2. Предполагаемая потребность

Данный продукт должен быть востребован в сфере решения задач маршрутизации, а также для наглядной демонстрации работы алгоритма имитации отжига.

## 4.3. Экономические преимущества разработки по сравнению с отечественными и зарубежными аналогами

На момент начала разработки аналогов разрабатываемого программного обеспечения не нашлось в открытом доступе.

# 5. ИСТОЧНИКИ, ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ПРИ РАЗРАБОТКЕ

1. ГОСТ 19.101-77 Виды программ и программных документов. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
2. ГОСТ 19.301-79 Программа и методика испытаний. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
3. ГОСТ 19.401-78 Текст программы. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
4. ГОСТ 19.505-79 Руководство оператора. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
5. ГОСТ 19.404-79 Пояснительная записка. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
6. ГОСТ 19.106-78 Требования к программным документам, выполненным печатным способом. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
7. ГОСТ 19.201-78 Техническое задание. Требования к содержанию и оформлению. //Единая система программной документации. – М.: ИПК Издательство стандартов, 2001.
8. A Simulated Annealing Algorithm for The Capacitated Vehicle Routing Problem H. Harmanani, D. Azar, N. Helal Department of Computer Science & Mathematics Lebanese American University Byblos, 1401 2010, Lebanon; W. Keirouz Department of Computer Science American University of Beirut Beirut, 1107 2020, Lebanon.
9. Статья об алгоритме имитации отжига для задачи CVRP, Networking and Emerging Optimization [Электронный ресурс] // URL: <http://neo.lcc.uma.es/vrp/solution-methods/metaheuristics/simulated-annealing/>
10. Computer technologies department, ITMO University. Задачи маршрутизации транспорта [Электронный ресурс] // URL: <http://rain.ifmo.ru/cat/view.php/theory/unsorted/vrp-2006>

# Приложение 1

**Описание и функциональное назначение классов, структур и компонентов**

|  |  |
| --- | --- |
| Класс\Структура\Компонент | Назначение |
| AdvancedTimer | Служит для измерения времени |
| AnnealingSolver | Реализует исполнение алгоритма имитации отжига |
| ChartData | Содержит данные графика |
| GraphData | Содержит данные графа |
| InterfaceGate | Служит для связи с модулем интерфейса |
| RouteSolution | Содержит решение в виде набора маршрутов |
| App.vue | Является точкой запуска интерфейса |
| CarsInfo.vue | Является частью интерфейса со списком единиц транспорта |
| DisplayMode.vue | Является частью интерфейса с кнопкой переключения режима отображения |
| Files.vue | Является частью интерфейса с кнопками загрузки и сохранения файлов |
| Graph.vue | Является частью интерфейса с визуализацией графа |
| ProcessControl.vue | Является частью интерфейса с кнопками запуска, паузы и остановки алгоритма решения |
| Progress.vue | Является частью интерфейса с полосой выполнения алгоритма |
| ResultChart.vue | Является частью интерфейса с визуализацией графика результата |
| Routes.vue | Является частью интерфейса с визуализацией маршрутов |
| Settings.vue | Является частью интерфейса с настройками запуска алгоритма |
| Stats.vue | Является частью интерфейса с отображением параметров статистики |

# Приложение 2

**Описание и функциональное назначение полей, свойств и методов классов, структур и компонентов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Класс AdvancedTimer** | | | | |
| **Поля** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Описание | |
| duration | private | long long | Значение продолжительности в миллисекундах | |
| active | bool | Флаг работы таймера | |
| last\_point | time\_point | Значение последнего временного момента | |
| **Методы** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Аргументы | Описание |
| AdvancedTimer | public | конструктор | - | Конструктор таймера |
| run | void | - | Запускает таймер |
| pause | void | - | Останавливает таймер |
| value | long long | - | Возвращает длительность временного промежутка в миллисекундах |
| clear | void | - | Сбрасывает таймер |
| now | private | time\_point | - | Возвращает текущий момент времени |
| dist | long long | time\_point a, time\_point b | Находит длительность промежутка времени между двумя моментами времени в миллисекундах |
| **Класс AnnealingSolver** | | | | |
| **Поля** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Описание | |
| bestSolution | private | RouteSolution\* | Ссылка на объект лучшего решения | |
| currentSolution | RouteSolution\* | Ссылка на объект текущего решения | |
| chart | ChartData\* | Ссылка на объект данных графика | |
| timer | AdvancedTimer | Таймер для замера времени решения | |
| t | long double | Текущая температура | |
| factor | long long | Коэффициент охлаждения температуры | |
| tEnd | long long | Конечная температура | |
| timeLimit | long long | Лимит по времени в миллисекундах | |
| iterationsTotal | long long | Общее количество итераций | |
| iterationsCnt | long long | Текущее количество итераций | |
| **Методы** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Аргументы | Описание |
| AnnealingSolver | public | конструктор | - | Инициализирует решение |
| ~AnnealingSolver | деструктор | - | Очищает память решения |
| isFinished | bool | - | Проверка не завершено ли решение |
| runIteration | void | - | Запустить итерацию |
| pause | public | void | - | Поставить решение на паузу |
| unpause | void | - | Продолжить решение |
| makeUpdate | PyObject\* | - | Упаковать текущее состояние для передачи интерфейсу |
| makeStats | private | PyObject\* | - | Упаковать параметры статистики текущего состояния для передачи интерфейсу |
| makeCars | PyObject\* | RouteSolution\* | Упаковать информацию о транспортных средствах текущего состояния для передачи интерфейсу |
| makeRoutes | PyObject\* | RouteSolution\* | Упаковать информацию о маршрутах текущего состояния для передачи интерфейсу |
| makeChart | PyObject\* | - | Упаковать точки графика результата текущего состояния для передачи интерфейсу |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Класс ChartData** | | | | |
| **Поля** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Описание | |
| MAX\_LEVEL | private | int | Константа – максимальное количество уровней сжатия | |
| DEFAULT\_MAX\_SIZE | int | Константа – максимальное количество точек графика по умолчанию | |
| max\_size | int | Максимальное количество точек графика | |
| size | int | Текущее количество точек графика | |
| levels | deque <pair <long long, double> >[] | Уровни сжатия, содержащие точки графика | |
| **Методы** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Аргументы | Описание |
| ChartData | public | конструктор | int max\_size | Инициализирует контейнер точек графика |
| add\_node | void | long long x, double y | Добавляет точку в контейнер |
| get\_points | vector <pair <long long, double> > | - | Возвращает массив точек графика |
| compress\_data | private | void | - | Сжимает контейнер |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Класс GraphData** | | | | |
| **Поля** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Описание | |
| nodes | private | Node\* | Массив вершин | |
| n | public | int | Количество вершин | |
| c | int | Ограничение по грузоподъёмности | |
| **Методы** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Аргументы | Описание |
| GraphData | public | конструктор | PyObject \*problem | Инициализирует граф |
| ~GraphData | деструктор | - | Удаляет граф из памяти |
| dist | double | int a, int b | Возвращает расстояние между вершинами |
| demand | int | int a | Возвращает нагрузку вершины |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Класс InterfaceGate** | | | | |
| **Поля** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Описание | |
| bridge\_dict | private | PyObject\* | Словарь функций доступа к мосту интерфейса | |
| state | PyGILState\_STATE | Состояние интерпретатора моста интерфейса | |
| **Методы** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Аргументы | Описание |
| pylock | public | void | - | Занять мост интерфейса для обращения |
| pyunlock | void | - | Разблокировать мост интерфейса |
| init | void | - | Инициализировать интерфейс |
| extract\_event | PyObject\* | - | Получить событие интерфейса |
| sendAppEvent | void | string newState, PyObject \*update | Отправить событие в интерфейс |
| call | private | PyObject\* | string func, PyObject \*args | Вызвать функцию моста интерфейса |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Класс RouteSolution** | | | | |
| **Поля** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Описание | |
| graph | public | GraphData\* | Ссылка на объект графа | |
| routes | vector <Route\*> | Массив маршрутов | |
| cost | double | Оценка решения | |
| **Методы** | | | | |
| Имя | Модификатор доступа | Тип | Аргументы | Описание |
| RouteSolution | public | конструктор | GraphData \*graph | Инициализирует первое случайное решение |
| ~RouteSolution | public | конструктор | RouteSolution \*prev | Инициализирует новое решение путём случайного изменения предыдущего |
| count\_cost | private | void | – | Пересчитывает оценку решения |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент App.vue** | | |
| **Поля** | | |
| Имя | Описание | |
| store | Глобальное хранилище интерфейса | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| created | - | Инициализирует систему интерфейса |
| handleAppEvent | event | Обрабатывает полученное событие |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент CarsInfo.vue** | | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| cars | - | Извлекает из хранилища информацию о транспортных средствах |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент DisplayMode.vue** | | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| toggle | - | Сменить режим отображения |
| onlyBest | - | Получить текущий режим отображения |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент Files.vue** | | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| loadProblem | - | Загрузить задачу |
| loadSolution | - | Загрузить решение |
| resetSolution | - | Сбросить решение |
| file | - | Возвращает название текущего файла |
| status | - | Возвращает текущий статус в текстовом виде |
| problemLoadAbility | - | Возвращает флаг можно ли в данный момент загружать задачу |
| solutionLoadAbility | - | Возвращает флаг можно ли в данный момент загружать решение |
| solutionSaveAbility | - | Возвращает флаг можно ли в данный момент сохранять решение |
| solutionResetAbility | - | Возвращает флаг можно ли в данный момент сбросить решение |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент Graph.vue** | | |
| **Поля** | | |
| Имя | Описание | |
| vertices | Вершины графа | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| mounted | - | Инициализирует область для отрисовки |
| updateVertices | v | Обновляет вершины графа |
| redrawGraph | - | Перерисовывает граф |
| drawRoutes | ctx | Рисует маршруты |
| drawVertices | ctx | Рисует Вершины |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент ProcessControl.vue** | | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| launchSolve | - | Запускает решение |
| pauseSolve | - | Ставит решение на паузу |
| stopSolve | - | Останавливает решение |
| launchAbility | - | Возвращает флаг можно ли в данный момент запускать решение |
| pauseAbility | - | Возвращает флаг можно ли в данный момент ставить решение на паузу |
| stoppingAbility | - | Возвращает флаг можно ли в данный момент останавливать решение |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент Progress.vue** | | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| beforeProcess | - | Возвращает флаг, является ли текущее состояние предшествующим запуску решения |
| afterProcess | - | Возвращает флаг, является ли текущее состояние следующим после запуска решения |
| progress | - | Возвращает текущий прогресс решения в процентах |
| styleObj | - | Возвращает стиль полосы прогресса с установленной шириной в процентах |
| textStatus | - | Возвращает текущий статус прогресса выполнения |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент ResultChart.vue** | | |
| **Поля** | | |
| Имя | Описание | |
| currentPoints | Текущие точки графика | |
| bestPoints | Лучшие точки графика | |
| chart | График | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| mounted | - | Инициализирует график |
| updateChart | - | Обновляет график |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент Routes.vue** | | |
| **Поля** | | |
| Имя | Описание | |
| routes | Маршруты графа | |
| vertexes | Вершины графа | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| mounted | - | Инициализирует точку запуска перерисовки |
| updateRoutes | - | Перерисовывает маршруты |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент Settings.vue** | | |
| **Поля** | | |
| Имя | Описание | |
| settings | Настройки запуска | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| created | - | Инициализирует начальные настройки запуска |
| allDisabled | - | Возвращает флаг являются настройки в данный момент недоступными |
| settingsModel | - | Возвращает ссылку на хранилище настроек |
| getSetting | key | Возвращает требуемую настройку |
| changeAuto | key | Изменяет значение автоматизации требуемой настройки |
| calcAuto | - | Вычисляет автоматические настройки |
| validateSetting | setting, min, max, normal | Проверяет, что настройка является корректной. Устанавливает корректное значение в противном случае |
| validateSettings | - | Проверяет все настройки на корректность |
| inputUpdate | - | Запускает проверку на корректность после текущего изменения значения одной из настроек |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Компонент Stats.vue** | | |
| **Поля** | | |
| Имя | Описание | |
| stats | Параметры статистики выполнения | |
| **Методы** | | |
| Имя | Аргументы | Описание |
| created | - | Инициализирует начальные параметры статистики выполнения |
| statsVals | - | Вычисляет текущие параметры статистики выполнения |

**ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Изм. | Номера листов (страниц) | | | | Всего листов (страниц) в документе | № документа | Входящий № сопроводительного документа и дата | Подпись | Дата |
| изменённых | заменённых | новых | аннулированных |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |